



GIOCO DEL RACHE'

Obiettivo: ottenere il maggior numero di monete.

Esecuzione: si formano 7 gruppi di ragazzi composti da un componente per rione.

Una monetina per ogni componente, 7 per ogni rione.

Bisogna lanciare la monetina il più vicino possibile ad una linea posta a 4-5 metri di distanza dal punto di lancio (la linea può essere anche oltrepassata).

Alla fine dei lanci (uno per rione) si stilerà una classifica.

Il lanciatore che più si è avvicinato alla linea ha il diritto a fare la prima scelta: "Testa o Croce".

Il lanciatore che è rimasto più distante dalla linea, raccoglie le monete e le lancia in aria.

Il lanciatore che ha fatto la prima scelta raccoglie per terra le monete coincidenti con la sua scelta, e la sua squadra ottiene tante monete quante sono le monete vinte.

Se rimangono delle monete, il lanciatore che nella classifica occupa la seconda posizione, ha il diritto a fare la sua scelta: "Testa o Croce".

Il lanciatore che è rimasto più distante dalla linea, raccoglie sempre le monete e le lancia in aria.

Il secondo lanciatore che ha fatto la scelta "Testa o Croce", raccoglie per terra le monete coincidenti con la sua scelta, e la sua squadra ottiene tante monete quante sono le monete vinte.

Si andrà avanti così finché per terra non rimarranno monete.

Nell'eventualità che rimangano monete in terra, queste può raccoglierle il lanciatore che è rimasto più distante dalla linea e la sua squadra ottiene tante monete quante sono le monete rimaste.

Vincerà il gioco la squadra che alla fine avrà accumulato il maggior numero di monete.